ejemplo en turbo c..es una estructura con capacidad de almacenar datos de 100 trabajadores...espero les sirva.

#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<string.h>

struct
{
char nombre[30],rut[12], apellido[30];

}trabajador[100];

void main()
{
int i=0,op=1,j;
while(op!=0)
{
clrscr();
printf("1) ingresar\n");
printf("2) mostrar trabajadores\n");
printf("0) salir\n");
scanf("%d",&op);
if(op==1)
{
i++;
printf("ingrese nombre\n");
scanf("%s",&trabajador[i].nombre);
printf("ingrese apellido\n");
scanf("%s",&trabajador[i].apellido);
printf("ingrese rut\n");
scanf("%s",&trabajador[i].rut);
}
if(op==2)
{
for(j=0;j<=i;j++)
{

printf(" %s ",trabajador[j].nombre);

printf(" %s ",trabajador[j].apellido);
printf(" %s\n ",trabajador[j].rut);

}
getch();
}
}
getch();
}

ejemplo 2: programa que saca como una especie de nomina pero e la parte de multimpicar el suldo total por una variable flotante no da como resultado la operacion arimetica correcta este es el codigo

#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<string.h>
#define max 10

struct salario
{float num\_dias,valor\_dia,sueldo\_dia,sueldo\_total;};

struct Nombres
{
int codigo;
struct salario Total\_devengado;
char nombre[30];
char apellido[30];
}
empleado[max];
int main()

{
int i;
int cod;
float sueldo\_neto;
float sueldo1;
float sueldo2;
float salud;
float pension;

printf("\nDigite los Valores de La tabla Empleado\n\n");
salud=4;
pension=3.75;
for(i=0;i<max;i++)
{
fflush(stdin);
printf("\n\nCodigo: ");
scanf("%f",&cod);
empleado[i].codigo=cod;
fflush(stdin);
printf("\nNombres: ");
gets (empleado[i].nombre);
fflush(stdin);
printf("\napellidos:");
gets (empleado[i].apellido);
fflush(stdin);
printf("\nDias trabajados: ");
scanf("%g",&empleado[i].Total\_devengado.num\_dias);
fflush(stdin);
printf("\nEscriba el valor del dia laboral: ");
scanf("%g",&empleado[i].Total\_devengado.sueldo\_dia);
fflush(stdin);
printf("El salario neto de su empleado es: ");
sueldo\_neto=empleado[i].Total\_devengado.sueldo\_dia\*empleado[i].Total\_devengado.num\_dias;
printf("%g",sueldo\_neto);
if (sueldo\_neto<816000)
{
sueldo1=(sueldo\_neto\*=salud)/100;
printf("\n%g",sueldo1);
printf("\n%g", pension);
sueldo2=(sueldo\_neto\*pension)/100;
printf("\n%g",sueldo2);

}

}

return(1);

}

como hacer una structura?

La mejor forma para entender es estudiando la sintaxis para crear una estructura.

La sintaxis de su declaración es la siguiente:

struct tipo\_estructura
{
tipo\_variable nombre\_variable1;
tipo\_variable nombre\_variable2;
tipo\_variable nombre\_variable3;
};
Donde tipo\_estructura es el nombre del nuevo tipo de dato que hemos creado. Por último, tipo\_variable y nombre\_variable son las variables que forman parte de la estructura.

Una forma de definir la estructura:

struct trabajador
{
char nombre[20];
char apellidos[40];
int edad;
char puesto[10];
};
struct trabajador fijo, temporal;

Otra forma:

struct trabajador
{
char nombre[20];
char apellidos[40];
int edad;
char puesto[10];
}fijo, temporal;