Corporación Universitaria Minuto de Dios

**Sede Bogotá Sur**

**GUIA DE TRABAJO**

**COMPLEMENTARIO**

**ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA**

**Guía N. 1 F. Elaboración 5/02/2013 F. 1° Revisión\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Páginas: 2 DOCENTE: CAMILO JOSE PEÑA LAPEIRA TEMA: ARREGLOS**

Los siguientes ejercicios le permitirán poner en práctica lo aprendido y continuar con el desarrollo de la lógica que se necesita para el diseño y solución de problemas en programación. Leer detenidamente los ejercicios y realizar el código de programación en C, los ejercicios de programación deben resolverse utilizando funciones que modularicen las soluciones.

1. Determine qué es lo que escribe el siguiente programa y reescríbalo usando funciones.

#include <stdio.h>

void main()

{

int matriz[5][3], i, j;

for (i = 0; i < 5; i++)

for (j = 0; j < 3; j++)

matriz[i][j] = i + j;

j = 0;

for (i = 0; i < 3; i++)

printf(“%i\n”, matriz[i + j][2 – i]);

}

2. Determine lo que hace el siguiente segmento de programa y rescríbalo de tal forma que escriba lo mismo pero de una manera más simple.

int a[10][10], i, j;

for (i = 1; i < 10; i++)

for (j = 1; j < 10; j++)

a[i][j] = (i / j) \* (j / i);

3. Realice un programa con funciones que sume, reste, multiplique, divida dos números y calcule el cuadrado de un número. Realizar en este programa un menú para cada opción.

4. consultar que es un arreglo, que tipos hay y como se define un arreglo en una dimensión, dar un ejemplo.